




Learning objects disponibles pour mettre en œuvre un cours individualisé







Les objets d'apprentissage peuvent être développés en format pdf, ppt ou pptx ou en format pdf multimédia.

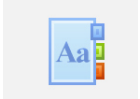
Les matériaux peuvent suivre l'organisation suivante:



Activités

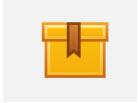


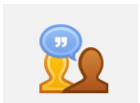
	Devoir	<p>Le module d'activité devoir permet à un enseignant de communiquer aux participants des tâches, de récolter des travaux et de leur fournir feedbacks et notes.</p> <p>Les étudiants peuvent remettre des travaux sous forme numérique (fichiers), par exemple des documents traitement de texte, feuilles de calcul, images, sons ou séquences vidéo. En complément ou en plus, le devoir peut demander aux étudiants de saisir directement un texte. Un devoir peut aussi être utilisé pour indiquer aux étudiants des tâches à effectuer dans le monde réel et ne nécessitant pas la remise de fichiers numériques. Les étudiants peuvent remettre un devoir individuellement ou comme membres d'un groupe.</p> <p>Lors de l'évaluation des devoirs, les enseignants peuvent donner aux étudiants des feedbacks, leur envoyer des fichiers: travaux annotés, documents avec commentaires ou feedbacks audio. Les devoirs peuvent être évalués au moyen d'une note numérique, d'un barème spécifique ou d'une méthode avancée comme une grille d'évaluation. Les notes définitives sont enregistrées dans le carnet de notes.</p>
	Chat	<p>Le module d'activité chat permet aux participants d'avoir une discussion synchrone en temps réel, en mode texte.</p> <p>Un chat peut être une activité unique ou peut être répété à la même heure chaque jour ou chaque semaine. Les sessions de chat sont enregistrées et peuvent être publiées pour tous ou restreintes aux utilisateurs ayant les autorisations adéquates.</p> <p>Les chats sont particulièrement utiles lorsque le groupe ne peut pas se rencontrer face à face, pour:</p> <ul style="list-style-type: none">• des rencontres virtuelles régulières entre participants suivant un cours à distance, leur permettant de partager leurs expériences• permettre à un participant temporairement empêché de participer en personne de discuter avec l'enseignant• permettre à des enfants de chatter dans un environnement contrôlé comme introduction au monde des réseaux sociaux• une session de questions-réponses avec un intervenant invité d'un pays éloigné
	Sondage	<p>Le module d'activité sondage permet à un enseignant de poser une question et de proposer un choix de réponses possibles.</p>

		<p>Les résultats du sondage peuvent être publiés après que les participants ont répondu, ou après une date, ou pas du tout. Ils peuvent être publiés avec ou sans les noms des participants.</p> <p>Un sondage peut être utilisé pour:</p> <ul style="list-style-type: none"> • une question rapide afin de stimuler la réflexion sur un thème • tester la compréhension des participants • faciliter une décision par les participants, en leur permettant par exemple de choisir une direction pour la suite du cours
	<p>Base de données</p>	<p>Le module d'activité base de données permet aux participants de construire, afficher et rechercher une collection de fiches. La structure des fiches est définie par l'enseignant sous la forme de plusieurs champs. Les types de champs comprennent des cases à cocher, des boutons radio, des menus déroulants, des images, des fichiers, des URLs, des nombres et du texte.</p> <p>La mise en page des informations lors de l'affichage de listes, des fiches ou lors de la modification des fiches peut être contrôlée par des modèles. Ces modèles peuvent être partagés entre les cours comme des préréglages. Les enseignants peuvent également importer et exporter des articles de base de données.</p> <p>Si le filtre de liaison automatique de base de données est activé, les fiches d'une base de données seront automatiquement liés aux mots ou phrases apparaissant dans le reste du cours.</p> <p>L'enseignant peut autoriser les commentaires sur les articles. Les articles peuvent également être évalués par les enseignants ou les participants (évaluation par les pairs). Les évaluations sont combinées pour former une note enregistrée dans le carnet de notes.</p> <p>Une activité de base de données peut être utilisée pour:</p> <ul style="list-style-type: none"> • construire de façon collaborative une collection de références (liens web, livres, journaux) • afficher des travaux d'élèves (photos, posters, sites web, poèmes) pour une évaluation par les pairs
	<p>Outil externe</p>	<p>Les outils externes permettent aux utilisateurs de Moodle d'interagir avec des ressources d'apprentissage sur d'autres sites web. Par exemple, un outil externe donnera accès à un nouveau type d'activité et ou des moyens d'enseignements d'un éditeur.</p> <p>Pour configurer une instance d'un outil externe, le fournisseur de l'outil doit supporter la norme LTI (Learning Tools Interoperability). Les fournisseurs supportant LTI proposent des instructions sur la façon de configurer les instances externes de leurs outils. Les types d'outil configurés par les administrateurs du site seront aussi disponibles pour les utilisateurs.</p> <p>Les outils externes diffèrent des ressources de type URL de plusieurs façons.</p>

		<ul style="list-style-type: none"> • Contextualisation - Les outils externes ont accès à des informations sur l'utilisateur qui lancent l'outil, par exemple le nom de l'institution, l'identifiant du cours, l'identifiant de l'utilisateur et d'autres informations comme le nom d'utilisateur ou son adresse de courriel. • Intégration élevée - Les outils externes supportent la lecture, la modification et la suppression des notes associées à l'activité. D'autres points d'intégration sont planifiés pour de prochaines versions. • Sécurité - Les configurations d'outils externes créent une liaison sécurisée entre Moodle et le fournisseur de l'outil, permettant une communication sûre entre eux.
	<p>Feedback</p>	<p>Le module d'activité feedback permet à l'enseignant de créer un questionnaire d'enquête personnalisé pour collecter des informations de la part des participants au moyen de divers types de questions, notamment à choix multiple ou à réponses courtes.</p> <p>Si désiré, les réponses peuvent être anonymes et les résultats affichés à tous les participants ou aux enseignants seulement. Une activité feedback affichée sur la page d'accueil du site peut également être remplie par des utilisateurs non connectés.</p> <p>Les activités feedback peuvent être utilisées pour:</p> <ul style="list-style-type: none"> • l'évaluation des cours, afin d'améliorer les contenus pour des participants ultérieurs • permettre aux participants de s'inscrire à des modules de cours, des manifestations, etc. • des enquêtes anonymes sur les choix de cours, les règlements d'écoles, etc. • des enquêtes anti-harcèlement dans lesquelles les participants annoncent anonymement des incidents
	<p>Forum</p>	<p>Le module d'activité forum permet aux participants de tenir des discussions asynchrones, c'est-à-dire ne nécessitant pas leur participation au même moment.</p> <p>Divers types de forums peuvent être choisis, comme un forum standard, où chacun peut lancer de nouvelles discussions à n'importe quel moment, ou un forum où chaque participant doit lancer exactement une discussion, ou encore un forum de questions et réponses où ils doivent écrire un message avant de voir ceux des autres participants. L'enseignant peut autoriser que des fichiers soit joints aux messages des forums.</p> <p>Les images jointes sont affichées dans le message. Les participants peuvent s'abonner à un forum afin de recevoir les messages des forums par courriel. L'enseignant peut rendre l'abonnement facultatif, obligatoire ou l'empêcher complètement. Au besoin, les participants peuvent être empêchés de poster plus d'un nombre donné de messages durant une période donnée, afin d'éviter que l'un d'entre eux domine les discussions.</p> <p>Les messages des forums peuvent être évalués par les</p>



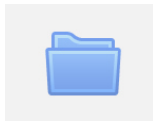
		<p>enseignants ou les participants (évaluation par les pairs). Les évaluations sont combinées pour former une note qui est enregistrée dans le carnet de notes.</p> <p>Les forums ont de nombreuses utilisations, comme:</p> <ul style="list-style-type: none"> • un espace de présentation pour que les participants à un cours apprennent à se connaître • une tribune pour diffuser les informations du cours (à l'aide d'un forum d'annonces avec abonnement imposé) • un centre d'aide où les enseignants et les participants peuvent donner des conseils • une façon informelle de partager des documents entre participants (et éventuellement d'évaluer par les pairs) • poursuivre en ligne une discussion commencée lors d'une session face à face • un endroit pour des discussions réservées aux enseignants (avec un forum caché) • pour des activités complémentaires, par exemple des problèmes ouverts où les participants peuvent suggérer des solutions • un lieu social pour des discussions hors-sujet
	<p>Glossaire</p>	<p>Le module d'activité glossaire permet aux participants de créer et de gérer une liste de définitions, comme un dictionnaire, ou de collecter et organiser des ressources ou des informations.</p> <p>L'enseignant peut permettre de joindre des fichiers aux articles de glossaire. Les images jointes sont affichées dans l'article. Les articles peuvent être recherchés ou consultés alphabétiquement ou par catégorie, date ou auteur. Les articles peuvent être approuvés par défaut ou nécessiter une approbation manuelle par l'enseignant avant d'être consultables par les autres participants.</p> <p>Si le filtre de liens automatiques des glossaires est activé, les articles des glossaires seront automatiquement liés lorsque les expressions définies apparaissent dans le cours.</p> <p>L'enseignant peut autoriser les commentaires sur les articles. Ceux-ci peuvent également être évalués par les enseignants ou les participants (évaluation par les pairs). Les évaluations sont combinées et la note finale résultante est enregistrée dans le carnet de notes.</p> <p>Les glossaires ont de nombreux emplois, par exemple:</p> <ul style="list-style-type: none"> • une banque de termes techniques construite de façon collaborative • un annuaire dans lequel les participants ajoutent leur nom et se présentent • une ressource de trucs et astuces utiles sur un sujet particulier • une zone de partage de vidéos, d'images ou de sons • une ressource permettant la révision de faits à mémoriser

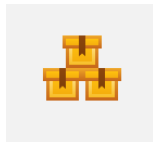
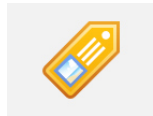
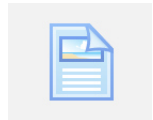

	<p>Leçon</p>	<p>Le module d'activité leçon permet à l'enseignant de proposer des contenus et/ou des activités d'exercice d'une façon intéressante et flexible.</p> <p>Une leçon est créée par l'enseignant et se compose de plusieurs pages qui chacune se termine normalement par une question et un choix de réponses. Les types de questions comprennent les questions à choix multiple, d'appariement et à réponse courte. Selon la réponse du participant, la leçon peut se poursuivre par la page suivante ou par une autre page.</p> <p>Une leçon peut si désiré être sanctionnée par une note. La note est alors enregistrée dans le carnet de notes.</p> <p>Les leçons peuvent être utilisées:</p> <ul style="list-style-type: none"> • pour l'apprentissage auto-géré d'un nouveau sujet • pour des simulations ou des jeux de rôles exerçant la prise de décision • comme un moyen de profiter des différents styles d'apprentissage, en offrant au participant une page vidéo, une page podcast ou une page de texte suivant sa préférence • pour des supports de révision différenciés, avec plusieurs jeux de questions de révision suivant les réponses précédemment données
	<p>Test</p>	<p>Le module d'activité test permet à l'enseignant de créer des tests comportant des questions de divers types, notamment des questions à choix multiple, vrai-faux, d'appariement, à réponses courtes ou calculées.</p> <p>L'enseignant peut autoriser plusieurs tentatives pour un test, les questions étant mélangées ou choisies aléatoirement dans une banque de questions. Une limite de temps peut être fixée.</p> <p>Chaque tentative est évaluée automatiquement, à l'exception des questions de composition, et la note est enregistrée dans le carnet de notes.</p> <p>L'enseignant peut choisir quand et si il veut que des indices, un feedback et les réponses correctes soient proposés aux étudiants.</p> <p>Les tests peuvent notamment être utilisés:</p> <ul style="list-style-type: none"> • pour des évaluations certificatives (examen), • comme mini-tests pour des devoirs de lecture ou au terme de l'étude d'un thème, • comme exercice pour un examen, en utilisant les questions de l'examen de l'année précédente, • pour fournir un feedback de performance, • pour l'auto-évaluation.

	<p>Paquetage SCORM</p>	<p>Un paquetage SCORM est constitué d'un ensemble de fichiers assemblés suivant un standard défini pour les objets d'apprentissages. Le module d'activité SCORM permet de déposer des paquetages SCORM ou AICC sous la forme d'archives ZIP et de les ajouter à un cours.</p> <p>Le contenu est en principe affiché sur plusieurs pages avec une navigation permettant de passer d'une page à l'autre. Il y a diverses options d'affichage, dans une fenêtre surgissante, avec une table des matières, avec des boutons de navigation, etc. Les activités SCORM comportent en général des questions et les notes sont enregistrées dans le carnet de notes.</p> <p>Les activités SCORM peuvent être utilisées:</p> <ul style="list-style-type: none"> • pour présenter des contenus multimédias et des animations • comme outil d'évaluation
	<p>Consultation</p>	<p>Le module consultation fournit un certain nombre d'instruments qui se sont avérés utiles et stimulants pour les environnements d'apprentissage en ligne. Les enseignants peuvent les employer pour recueillir des données qui les informeront sur leurs étudiants et ainsi réfléchir sur leur propre enseignement.</p> <p>Les questions proposées dans ces outils sont prédéfinies et ne peuvent pas être modifiées. Les enseignants désireux de créer leurs propres questions utiliseront plutôt le module d'activité feedback.</p>
	<p>Wiki</p>	<p>Le module d'activité wiki permet aux participants de modifier une collection de pages web. Un wiki peut être collaboratif (tout le monde peut modifier les pages de tout le monde) ou individuel (chacun a son propre wiki qu'il est le seul à pouvoir modifier).</p> <p>Un historique des versions précédentes du wiki est conservé, comportant la liste de toutes les modifications effectuées par les participants.</p> <p>Les wikis ont de nombreux usages, par exemple:</p> <ul style="list-style-type: none"> • pour des notes de lecture en groupe • pour permettre à des personnels de planifier en commun un programme de cours ou un agenda • pour la production collaborative d'un livre en ligne, chaque participant créant le contenu sur un thème imposé par l'enseignant • pour la création collaborative de poèmes ou de contes, où chaque participant écrit une ligne ou un vers • comme journal personnel en vue d'un examen ou d'une révision (wiki individuel)
	<p>Atelier</p>	<p>Le module d'activité atelier permet de récolter, lire et évaluer par les pairs des travaux de participants.</p> <p>Les participants remettent des fichiers numériques (par exemple</p>

		<p>des documents de textes riches, des feuilles de calculs, etc.) et peuvent aussi saisir directement des textes au moyen d'un éditeur de texte.</p> <p>Les travaux remis sont évalués au moyen d'un formulaire d'évaluation multi-critères défini par l'enseignant. Au moyen de travaux exemplaires proposés par l'enseignant avec des évaluations de référence, les participants peuvent tester le processus d'évaluation par les pairs et vérifier leur compréhension du formulaire d'évaluation. Les participants ont l'opportunité d'évaluer un ou plusieurs travaux de pairs, si nécessaire, anonymement.</p> <p>Les participants peuvent obtenir deux notes dans l'activité atelier: une pour le travail qu'ils remettent et l'autre pour la qualité de leur évaluation des travaux de pairs. Les deux notes sont enregistrées dans le carnet de notes.</p>
--	--	--

Ressources

	Livre	<p>Le module livre permet à l'enseignant de créer une ressource composée de plusieurs pages, comme un livre, avec des chapitres et des sous-chapitres. Les livres peuvent contenir du texte ainsi que des fichiers médias et sont utiles pour afficher des contenus longs à couper en sections.</p> <p>Un livre peut être utilisé par exemple pour:</p> <ul style="list-style-type: none"> • afficher du matériel à lire pour des modules à étudier individuellement • mettre à disposition un mode d'emploi • constituer un portfolio de travaux d'étudiants
	Fichier	<p>Le module fichier permet à l'enseignant de fournir un fichier comme ressource d'apprentissage dans un cours. Lorsque c'est possible, le fichier est affiché dans la page du cours ; sinon, les participants auront le choix de le télécharger. Le fichier peut comporter des fichiers dépendants, par exemple un fichier HTML pourra contenir des images ou des objets Flash.</p> <p>Les participants doivent bien entendu disposer sur leur ordinateur du logiciel adéquat pour lire le fichier.</p> <p>Un fichier peut être utilisé pour</p> <ul style="list-style-type: none"> • partager un diaporama avec une classe • inclure un mini site web comme ressource de cours • fournir des fichiers partiellement terminés que les participants doivent modifier et remettre terminés comme devoir
	Dossier	<p>Le module dossier permet à un enseignant d'afficher plusieurs fichiers dans un dossier, réduisant ainsi le défilement horizontal d'une page de cours. Un dossier compressé (ZIP) peut être déposé et décompressé pour être affiché, ou un dossier vide peut être créé et des fichiers</p>

		<p>déposés à l'intérieur.</p> <p>Un dossier peut être utilisé par exemple pour:</p> <ul style="list-style-type: none"> • rassembler plusieurs fichiers sur un même sujet • fournir sur la page de cours un espace de dépôt de fichiers commun à plusieurs enseignants, en cachant le dossier de sorte que seuls les enseignants puissent le voir
	<p>Paquetage IMS Content</p>	<p>Le module page permet à l'enseignant de créer une page web à l'aide de l'éditeur de texte. Une page peut contenir du texte, des images, des sons, des vidéos, des liens web et du code intégré, par exemple une Google map.</p> <p>L'avantage d'utiliser une page plutôt qu'un fichier réside dans le fait que la ressource est plus accessible, par exemple pour les utilisateurs avec des appareils mobiles, et plus facile à modifier.</p> <p>Pour des contenus de grande ampleur, il est recommandé d'utiliser plutôt un livre qu'une page.</p> <p>Une page peut être utilisée pour:</p> <ul style="list-style-type: none"> • présenter les conditions et objectifs d'un cours ou d'un module de formation • intégrer plusieurs vidéos ou sons avec des textes explicatifs
	<p>Étiquette</p>	<p>Le module étiquette permet d'insérer du texte ou des contenus multimédias dans la page du cours, entre les liens vers d'autres ressources ou activités. Les étiquettes sont très polyvalentes et permettent d'améliorer considérablement l'aspect d'un cours, lorsqu'elles sont utilisées de façon adéquate.</p> <p>Les étiquettes peuvent être utilisées pour:</p> <ul style="list-style-type: none"> • couper de longues listes d'activités avec un sous-titre ou une image • afficher un fichier son ou une vidéo directement dans la page du cours • ajouter une courte description dans une section de cours
	<p>Page</p>	<p>Un paquetage IMS content est un ensemble de fichiers combinés suivant la spécification IMS Content Packaging, afin d'être réutilisé dans différents systèmes. Le module IMS content package permet de déposer de tels paquetages sous la forme de fichiers compressés ZIP et de les ajouter comme ressource dans un cours.</p> <p>Le contenu est en principe affiché sur plusieurs pages avec une navigation permettant de passer d'une page à l'autre. Il y a diverses options d'affichage, dans une fenêtre surgissante, avec une table des matières, avec des boutons de navigation, etc.</p> <p>Un paquetage IMS content peut être utilisé pour présenter des contenus multimédias ou des animations.</p>
	<p>URL</p>	<p>Le module URL permet à l'enseignant de fournir un lien web comme ressource de cours. Tout ce qui est disponible librement en ligne, documents, images, etc., peut être lié ; il n'est pas nécessaire que l'URL</p>

		<p>soit celle de la page d'accueil d'un site web. L'URL de n'importe quelle page web peut être copiée et collée. L'enseignant peut aussi utiliser le sélecteur de fichiers et choisir un lien d'un dépôt comme Flickr, YouTube ou Wikipedia (suivant les dépôts activés dans le site).</p> <p>De nombreuses possibilités d'affichage sont offertes, par exemple l'intégration dans une page ou l'ouverture dans une nouvelle fenêtre. Des options avancées permettent si nécessaire de passer à l'URL des informations telles que le nom du participant, par exemple.</p>
--	--	---